

E N T R O P I A

N I V E R S

ENTROPIA UNIVERSE LOGIN

EXIT X

LOGIN

GSA.Magazin 04 / 2008 - Ausgabe 1

PASSWORD

LOGIN

ENTROPIA  
UNIVERSE

**GSA.Magazin**

das freie Magazin der [germansurvivalartists.de](http://germansurvivalartists.de)



<b>[Inhalt]</b> .....	<b>3</b>
<b>[Editorial]</b> .....	<b>4</b>
<b>[Bilder des Monats]</b> .....	<b>4</b>
<b>[Bilder des Monats]</b> .....	<b>5</b>
<b>[seit dem letzten Mal]</b> .....	<b>6</b>
<b>[Aktuelles]</b> .....	<b>7</b>
WoF   Ende für Germany .....	7
<b>[Loot des Monats]</b> .....	<b>8</b>
<b>[GSA Top Loots]</b> .....	<b>8</b>
<b>[GSA Top Loots]</b> .....	<b>9</b>
Hunting.....	9
Mining .....	9
Crafting .....	9
Tailoring .....	9
new Item .....	9
Silent-HoFs .....	9
<b>[Gewinnaktion]</b> .....	<b>10</b>
Argonautenkuschen April 2008 .....	10
Loot-of-the-day Lotterie .....	10
<b>[aus dem RL]</b> .....	<b>11</b>
20.03.2008 – Danny .....	11
03.2008 – 04.2008 – Geburtstage .....	11
03.2008 – GamesConvention zieht um .....	11
03.2008 – GSA.SOCWear.....	11



# Erste Schritte eines Magazins.

Es ist schon eine Zeit lang her – bestimmt so an die 12 Monate (wenn nicht noch länger) – als ich beschloss ein eigenes Magazin zu erstellen. Wahnsinn, wie die Zeit vergeht! Man hat immer so viel um die RL-Ohren und die Zeit vergeht wie im Fluge... und ehe man sich versieht ist der Nachwuchs da und hält einen auf Trab.

Während der Nachwuchs wächst und wächst mehren sich die Skills nur mühsam. Aber wem geht es nicht so. Man sucht nach neuen Herausforderungen, neuen Zielen, etc.

Ein großer Traum von mir war erstmal die neue Society-Homepage in deutsch und

englisch / als CMS realisiert - [www.gersurvivalartists.de](http://www.gersurvivalartists.de) auf die ich bereits mehrmals angesprochen wurde und für die wir viel positives erhalten. Im Februar 2008 gab es einen kompletten Neuauftritt für die Internetseite, das Forum, den News-Bereich, den Blog und den Downloadbereich... alles in allem sieht es jetzt einheitlich aus und spiegelt das CI der GSA wieder. Auch unser neues Logo kommt gut an, sowie inzwischen das einheitliche CI bei Teamnamen, das den Punkt mit in den Teamnamen schließt.

Neben der Grund-Society „gersurvivalartists“ gibt es noch die „GSA.50k+“ und hoffentlich bald auch die

„GSA.Elite“ – sobald wir 5 Mitglieder mit 120k Skills haben.

Ich denke einfach, dass es endlich an der Zeit ist, das GSA.Magazin auf den freien Journalismus-Markt zu bringen.



Ich wünsche Euch allen viel Spaß mit der ersten Ausgabe des GSA.Magazin

Euer Heras

Bitte verzeiht mir, dass das erste GSA.Magazin relativ kurz geworden ist. Ich hoffe, das sich noch ein paar Redakteure melden. Das ist KEINE Verpflichtung, sondern eine freie Entscheidung einen Artikel abzugeben. Ich werde diesen Artikel dann in das nächste GSA.Magazin einbauen. Dabei kann der Artikel aus jeder beliebigen Kategorie sein... Du kannst auch gerne eine neue Kategorie „erfinden“.

Ich würde noch jemanden suchen, Spaß am Comic-zeichnen für das Magazin hat.  
Mehr Information im Forum unter: [Comiczeichner gesucht!](#)

Wie immer bin ich für Anregungen und Mithilfe sehr dankbar.

[Bilder des Monats]



Einfach mal so rumhängen... Premutos



Spawn bei Hadesheim... neon



Willkommen in der Zivilisation... Miron

## [seit dem letzten Mal]

Naja... einwirkliches letztes Mal gab es ja noch nicht. Aber ich will dennoch mal ein paar Dinge nennen, die sich getan haben in der „letzten“ Zeit... seit dem ich den Gedanken des Magazins im Kopf hatte.

Weil es so viele sind nur stichpunktartig... und ab dem nächsten mal dann richtig.

- Das Trappen von Mobs wurde gepatcht
- Es sind keine PEDs mehr im Loot, sondern nur noch Rohstoffe / Materialien
- Werner Hase Skywalker, der beste Hunter der GSA, beendet seine EU-Karriere
- Das Spiel ändert seinen Namen von Project Entropia in Entropia Universe

- Die komplette Spielsteuerung wurde überarbeitet und kann jetzt individuell eingestellt werden
- Waffen-Amplifier sind jetzt an den Schaden der Waffe gekoppelt... ade Opalo-Hunt mit 25 Standardschaden...
- Avatare erhalten ein neues Aussehen und sämtliche Rüstungen wurden überarbeitet → Vorbereitung auf die Crysis 2 Engine
- neuer Login-Bildschirm
- neue Internetseite der EU-Society [germansurvivalartists.de](http://germansurvivalartists.de) mit Forum, Blog, Downloadbereich
- X-Fire unterstützt jetzt auch das Entropia Universe
- Eigener GSA.Skin für das X-Fire
- GSA.Merchandise wurde ins Leben gerufen → T-Shirts, Caps, etc.



WoF | Ende für Germany

GROUP B					
#	TEAM	WON	LOST	LOOT MAIN TEAM	POINTS TOTAL
1	TIBET	3	0	10,252	1293
2	AUSTRALIA	2	1	7204	1001
3	GERMANY	1	2	4494	606
4	NETHERLANDS	0	3	4121	597

  

GERMANY		V	AUSTRALIA				
GLOBAL'S	HoFS	SUSAN'S	BONUS MOB	BONUS MOB	GLOBAL'S	HoFS	SUSAN'S
7	0	0	MAIN	29	0	0	0
30	0	0	SUPPORT	10	0	0	0
37	0	0	TOTAL	39	0	0	0

  

MAIN TEAM	45	261	MAIN TEAM
VARIETY BONUS	0	0	VARIETY BONUS
SUPPORT TEAM	124	56	SUPPORT TEAM
VARIETY BONUS	5	5	VARIETY BONUS
HIGH LOOT BONUS	0	13	HIGH LOOT BONUS
PENALTIES	0	0	PENALTIES
WIN BONUS	0	25	WIN BONUS
<b>TOTAL SCORE</b>	<b>174</b>	<b>360</b>	<b>TOTAL SCORE</b>

Aber wirklich eine hervorragende Leistung des Support Teams... ☺ - Wo war das Main-Team? Ach 7 Globals, jetzt hab ich es gesehen, sorry... gehen neben den 30 Globals des Support Teams ja fast schon unter.

Das nächste Jahr wird alles besser...



aus dem Forum

„So nun ist es soweit, mein erster Crafting ATH 😊  
Hab fast einen Herzinfarkt bekommen als ich ALL TIME HIGH im Chat gelesen hatte.“

Es muss wohl das Gefühl sein, das sich jeder Spieler einmal wünscht... nur einziger kleiner Mausclick, nur ein leichter Knopfdruck und es scheppert im Karton! Sternchen kommen

und eine Wolke erhebt sich... toll ein HoF denkt man sich da natürlich und freut sich erstmal. Ein kurzer Blick in den Chat... man möchte ja wissen wie viel es ist. Was steht da? ... .. ??? ... .. !!! ??? !!! ??? !!! JAAAAAAAAAAAAAAAAA!  
Congratulations! Mein Gott, was für ein Gefühl! Ob man die kommende Nacht ruhig schlafen kann?

Und keiner sagt: „Warum der?“ – ich glaube es ist wirklich so, dass jeder mchammer diesen Genuss gegönnt hat. Interessant ist aber auch sein kleines Messerchen, das er kurz vorher verkaufen konnte.

Man beachte den PED-Stand auf seiner Karte... mal ganz ehrlich: „Wer ist da NICHT neidisch?“

Heras



### Hunting

Lucian, Peacemaker: [Longu Old - 13.118 PED](#)  
fux, Peacemaker, Heras: [Molisk Guardian - 4.147 PED](#)  
Styga, SilentBob: [Atrax Young - 3.546 PED](#)  
Amue: [Feffoid Bandit - 2.887 PED](#)  
Lucian: [Atrax Provider - 2.028 PED](#)  
fux, SilentBob, Heras: [Atrax Dominant - 2.002 PED](#)

### Mining

Styga: [Caldorite Stone - 39.744 PED ATH](#)  
ProJoe: [Lysterium Stone - 11.679 PED](#)  
Mag: [Crude Oil - 7.093 PED](#)  
DeBruns: [Caldorite Stone - 5.765 PED](#)  
DeBruns: [Caldorite Stone - 3.755 PED](#)  
Gray: [Gazzurdite Stone - 3.062 PED](#)

### Crafting

mchammer: [Rutic Kil \(L\) - 23.455 PED ATH](#)  
mchammer: [Nano Katana - 7.328 PED](#)  
mchammer: [Geotrek LP470 Manis \(L\) - 4.854 PED](#)  
Mag: [Breer M1a \(L\) - 4.610 PED](#)  
mchammer: [Smacker Three unlimited - 3.857 PED](#)  
mchammer: [GeoTrek AL15 Taurus \(L\) - 3.390 PED](#)  
Mag: [Breer P1a - 3.167 PED](#)

### Tailoring

mchammer: [Dino Shoes \(M\) - 3.460 PED](#)  
Heras: [Reilly Boots \(M\) - 497 PED](#)  
Heras: [Basic Pattern Shirt \(M\) - 389 PED](#)  
Heras: [Basic Pattern Shirt \(M\) - 387 PED](#)

### new Item

mchammer: [Nano Katana - 7.328 PED](#)  
mchammer: [Smacker Three unlimited - 3.057 PED](#)  
mchammer: [Breer M3a Blueprint \(L\)](#)

### Silent-HoFs

mchammer: [Nano Katana - 55.000 PED](#)  
Gray: [Vivo UR125 BP - 15.051 PED](#)  
Heras: [Storm Kolor Jeans \(L\) - 5.000 PED](#)



Um mal ein wenig Schwung in die Bude zu bekommen starte ich hier mal eine Gewinnaktion. Ich versuche unterschiedliche Kategorien / Aufgaben zu stellen. Für Anregungen bin ich natürlich wie immer dankbar.

## 50 PED Extrabonus

### Argonautenkuschen April 2008

**Einsendeschluß**

30. April 2008

**Gewinn**

50 PED Extrabonus

**Was ist zu tun?**

Den höchsten Argonauten-global per Screenshot abliefern.

**Regeln**

Es muss das Datum / die MA Zeit mit auf dem Screenshot stehen.

Standardbelegung der Taste ist „c“ – so kann man die MA Zeit im Chatfenster anzeigen lassen.

Ich wünsche Euch allen viel Glück. Und weil es nicht fehlen darf und auch was her macht: Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

**Kleiner Hinweis**

Dieses Gewinnspiel gilt nur für GSA.Mitglieder.

---

### Loot-of-the-day Lotterie

Eine Idee, die mir für die Zukunft im Kopf schwebt...

Teilnahmegebühr pro Spieler wären 1.00 PED

**Beschreibung**

Jeder Spieler kann einmal die Woche einen Tip abgeben, welches Loot am folgenden

Samstag das höchste sein wird. Dieser Tipp kostet 1.00 PED.

Trifft ein Spieler genau diesen Betrag, so bekommt er alles was im Pot liegt.

Trifft kein Spieler den genauen Betrag, so geschieht die Ausschüttung an die 3, die mit

Ihrer Schätzung am nächsten liegen. Der 1. nächste 50%, der 2. nächste 30%, der 3. nächste 20%.

Über ein Feedback würde ich mich freuen... zusätzliche Anregungen an

[heras@germansurvivalartists.de](mailto:heras@germansurvivalartists.de)

### 20.03.2008 – Danny

Danny ist Papa geworden... leider fehlt uns noch das Foto | im Forum. Wir wünschen viel Freude mit dem Nachwuchs.

### 03.2008 – 04.2008 – Geburtstage

Die Geburtstage sind zahlreich... die will ich hier gar nicht alle nennen. Auf jeden Fall noch mal Gratulation an alle Fische, Widder.

### 03.2008 – GamesConvention zieht um

Leider ist die GamesConvention 2008 das letzte Mal in Leipzig. Leipzig hat mich das letzte Jahr wirklich sehr beeindruckt. Ich kenne kein schöneres Messegelände in Deutschland als die Messe Leipzig. Danke an BusterXXL, bei dem wir auch 2008 wieder zahlreich eintreten dürfen und 80% Nichtraucher sich die Lungen zuspülen dürfen... ☺ stattfinden wird haben wir schon SOC-Mitglieder in der Umgebung.

Nicht vergessen, sich bei BusterXXL rechtzeitig anzumelden!

Es wird gezellet, gegrillt und gefeiert. Egal welches Alter... wir werden auch sicherlich viel Spaß haben miteinander. Um die Organisation werde ich mich ab Januar 2009 kümmern.

Es ist auf jeden Fall toll eine SOC-Gemeinde zu haben. Auch 2009, wenn die GamesConvention in Köln

### 03.2008 – GSA.SOCWear

Seit Februar 2008 gibt es die Möglichkeit GSA.SOCWear zu bestellen. Die Fertigung erfolgt erst ab Juli 2008... also kurz vor der GamesConvention, so, dass die T-Shirts und Caps aber 100% rechtzeitig jeden erreichen werden. Folgende SOCWear gibt es:



**Cap**  
universelle Größe  
9,50 EUR

**T-Shirt**  
rote Arme, XL und XXL  
15,50 EUR

**T-Shirt**  
weiß, 3XL  
12,50 EUR

Die Versandkosten betragen 3,90 EUR für den versicherten Versand.

Wenn genug bestellen, werden die Sachen noch um 2-3 EUR günstiger.

Der Aufdruck ist ein hochwertiger Siebdruck und ist somit auch resistenter beim Waschen als ein Transferdruck.

Bestellungen und Anfragen im Forum unter dem Punkt: [GSA.SOCWear](#)