

ENTROPIA
UNIVERSE

GSA Magazin

das freie Magazin der germansurvivalartists.de



Das Magazin ist tot... es lebe das Magazin!



[Editorial]

Wir schreiben Ausgabe 9 nach Start... und das Ende des Jahres.

Wahnsinn Kinder wie die Zeit vergeht. Da haben wir tatsächlich schon 9 Ausgaben hinter uns gebracht. Jeden Monat Kommentare, Lob und Kritik aufs Neue. Wir versuchten das Beste daraus zu machen und wie ich finde ist wirklich was GUTES daraus geworden. Ein Magazin, das sich wirklich sehen lassen kann.

Ein Magazin, auf das wir inzwischen sehr stolz sind. Nicht, nur, weil wir als GSA es aus dem Boden gestampft haben, sondern vielmehr, weil wir ein Magazin anbieten können, das auch von anderen (SOC-externen) Spielern gelesen... und auch angenommen wird. Doch eigentlich war das GSA.Magazin immer ein offenes Magazin... nur fehlten leider die Beiträge anderer SOCs und Spieler. Und genau das haben wir scheinbar nicht geschafft und müssen das Magazin somit leider sterben lassen... naja... ganz tot wird es nicht sein.

IM GEGENTEIL...

aus dem GSA.Magazin wird das

DIDN'T CARRY ANY LOOT

...mit vielen neuen Inhalten und hoffentlich mehr Attraktivität für andere EU-Spieler und andere SOCs, die herzlich eingeladen sind am aktiven Magazin-Leben teilzunehmen.

Also sei kein faules Ei ...und sei dabei.

Wir wünschen uns als Redaktion eine aktive Leserschaft, die neue Beiträge verfasst, noch mehr Inhalte schafft und den Mut hat was neues zu entdecken.

Wir hoffen auf weitere Redakteure aus anderen SOCs und Ideen anderer Spieler die neue Beiträge schreiben.

Wir bieten Dir als EU-Spieler die Möglichkeit Deine eigenen Ideen mit einzubringen... eigene Beiträge zu verfassen... Deine SOC vorzustellen, lustige Artikel anzubieten und einfach ein Teil des neuen Magazins zu sein.

Jede SOC kann sich einen eigenen Abschnitt sichern und organisieren. Dieser wird dann im neuen Magazin eingestellt... monatlich!

Mehr Infos dazu erfährst Du auf Seite 8 [Neues ab Januar 2009].

In diesem Sinne freu Dich auf ein noch lebendigeres Magazin und schrei es hinaus...

DAS MAGAZIN IST TOT... ES LEBE DAS MAGAZIN!



Ich wünsche Euch allen viel Spaß mit der neunten und letzten Ausgabe des GSA.Magazins... und eine Vorfreude auf die zehnte Ausgabe mit neuem Namen.

Euer Heras



**Schreibe DEINEN Beitrag für die
neue Ausgabe im Januar 2009**
mehr auf Seite 8

[Editorial]	2	[Schrottplatz]	11
[Inhalt]	3	[GSA.Fight Night]	12
[Bilder des Monats]	4	[Loot des Monats]	13
[seit dem letzten Mal]	5	Aus „Still und heimlich“ wird ATH Platz 4	13
Besucherrekord?	5	Auch so kann ein Event enden	14
GSA Fight Night	5	[GSA Top Loots]	15
[Aktuelles]	5	Hunting	15
Schrotthaufenalarm	5	Mining	15
Letzte Ausgabe des GSA.Magazins	5	Crafting	15
Nächste Fight Night	5	Tailoring	15
[Rätselecke]	6	new Item	15
Lösungen aus der Ausgabe 08	7	Silent-HoFs	15
[Neues ab Januar 2009]	8	[GSA.Wanted]	16
Neuer Magazinname	8	[aus dem RL]	18
Karikaturen	8	11.2008 – Geburtstage in der GSA	18
Sonderausgaben	8	[Merchandise]	19
Neues Internetportal	8	GSA.SOCWear	19
Einzelne SOC-Bereiche	8	RL-Spielfiguren	19
Softwareperlen	8	[EXIT]	20
[Weggeknickt]	9		
[Busters-Meckerecke]	10		

[Bilder des Monats]



Ganz ohne Nebenkosten... CE2-Solarium ☞ Heras



Jaaa!!! Schlag mich! Peitsch mich! Gib mir Loot! ☞ Simmer



Ich träume... ☞ BusterXXL

[seit dem letzten Mal]

Besucherrekord?

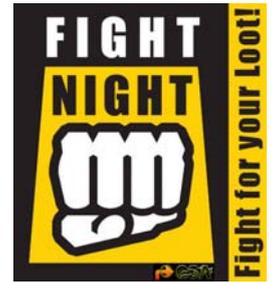
Nehmen wir mal den ganzen November 2008 – dann haben wir insgesamt 2.706 Leute auf den Seiten der germansurvivalartists.de begrüßen dürfen. Danke für den Besuch!

Das GSA.Magazin wurde insgesamt 109 mal heruntergeladen... und hoffentlich auch gelesen ☺

GSA Fight Night

Auch die zweite GSA Fight Night war ein Erfolg und hat riesen Spaß gemacht..

Mehr auf Seite 12



[Aktuelles]

Schrotthaufenalarm

Seit dem 28.11.2008 gibt es massig Schrottplätze auf Eudoria.



Fort Medusa

Drone Coordinator, Attacker, Drone

Hadesheim C

Drone, Defender, Attacker, Evescator

Zychion Citadel

Der TOT für den Normalspieler.
Drone Elite, Warrior 10, Second Entity 5... mehr habe ich nicht mehr gesehen... da war ich 50x tot!

Ein kleiner Bericht auf Seite 10.

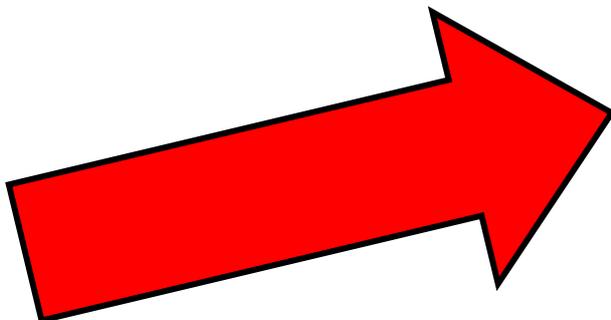
Letzte Ausgabe des GSA.Magazins

Diese 9. Ausgabe ist die letzte Ausgabe des GSA.Magazins. Danke für eine tolle Zeit und viel Spaß ab Januar 2009

Mehr auf Seite 8.

Nächste Fight Night

Die nächste Fight Night findet am 20.12.2008 statt.



Harmlos

1			7		8			9
	9						8	
6		8		9		1		5
8	4						1	7
		3				8		
7	1						5	6
9		1		6		4		3
	5						2	
4			9		2			1

Mittel

		7		5		8		
	4							5
			7		8			
	7	1	3		5	4	6	
3			2	1	4			9
		4	9		6	3		
			8		7			
	2	9				6	3	
		3		2		7		

Diabolisch

				5				
8				4				6
5	4		1		9		2	3
7	8						5	2
3	5						7	4
	1						8	
	3		5		2		6	
4		8		1		2		5
				3				

Auflösung in der nächsten Ausgabe

Was ist das?

Es ist größer als Gott
und böser als der Teufel.
Die Armen haben es
und die Glücklichen brauchen es.
Wenn du es isst, stirbst du.

Hut ab...

Herr Schwarz, Herr Grau und Herr Braun treffen sich. Einer trägt einen schwarzen Hut, einer einen grauen und einer einen braunen. "Aber keiner trägt den Hut, der zu seinem Namen passt." bemerkt der Mann mit dem schwarzen Hut. "Ganz richtig", entgegnet Herr Braun. Wer trägt welchen Hut?

Wie geht es weiter?

- 1
- 11
- 21
- 1211
- 111221
- 312211
- 13112221
- 1113213211



Lösungen aus der Ausgabe 08

harmlos

4	6	3	1	5	8	2	7	9
5	9	7	2	4	3	6	1	8
8	1	2	7	6	9	3	4	5
7	4	9	8	3	1	5	2	6
2	3	5	6	9	7	4	8	1
1	8	6	5	2	4	9	3	7
6	5	1	3	7	2	8	9	4
9	2	8	4	1	6	7	5	3
3	7	4	9	8	5	1	6	2

mittel

4	7	9	6	1	8	5	2	3
2	1	6	5	9	3	8	4	7
8	3	5	2	7	4	1	9	6
3	8	4	7	5	1	2	6	9
5	2	7	4	6	9	3	1	8
6	9	1	3	8	2	4	7	5
1	5	8	9	4	6	7	3	2
9	4	2	8	3	7	6	5	1
7	6	3	1	2	5	9	8	4

diabolisch

8	2	5	3	1	7	9	6	4
1	3	7	4	9	6	5	2	8
9	4	6	8	5	2	3	1	7
5	8	9	1	6	4	7	3	2
3	7	1	9	2	5	4	8	6
2	6	4	7	3	8	1	5	9
7	1	2	5	8	9	6	4	3
4	5	8	6	7	3	2	9	1
6	9	3	2	4	1	8	7	5

Das Dschungelfieber

Die Schlucht mit endlos viel Seil auffüllen und rüber gehen.

Der Schatzsucher

Einen Rubin.

...Nächte durch und **grub in** der sengenden...

Die Familienfeier

Sieben - Großvater, Großmutter, deren Sohn mit Frau und drei Kindern (ein Junge, zwei Mädchen).

Stephan war Anwalt eines zum Tode Verurteilten. Letztendlich hatte er seine Begnadigung erwirkt, doch leider kam er zu spät.



Das Licht flackerte, weil der "elektrische Stuhl" bereits aktiviert worden war.

Herars

Und da wird sich einiges tun. Was es alles Neues gibt ab Januar 2009 siehst Du hier auf einen Blick.

Neuer Magazinname

Aus dem „GSA.Magazin“ wird „didn't carry any loot“... durch diesen Schritt soll jedem klar gemacht werden, dass das GSA.Magazin eigentlich die ganze Zeit schon ein offenes Magazin für alle SOC's und jeden EU-Spieler ist. Durch die Namensänderung sollte das besser klar werden. Ebenfalls erhoffen wir uns, dass endlich auch Redakteure anderer SOC's Beiträge schreiben, Geschichten über Ihre SOC, Termine anderer SOC's schreiben, andere SOC-Member vorstellen, interessante Beiträge schreiben, etc. – es soll eine Bereicherung für das Magazin werden.

Karikaturen

Ab der nächsten Ausgabe wird es auch ein paar nette Karikaturen geben. Danke hier schon mal an Noplan der sich jeden Monat was Neues einfallen lassen wird und für diese tolle Idee. Hier schon mal ein „kleiner“ Vorgeschmack.



Sonderausgaben

Mit der ersten Sonderausgabe halten wir uns auch noch zurück. Es sind zwar schon 2 Sonderausgaben fertig... ABER wir möchten diese dann schon unter neuem Namen rausbringen. Habt also noch bis Januar 2009 ein wenig Geduld.

Neues Internetportal

Für das Magazin wird es ab dem 01.01.2009 ein eigenes Internetportal geben. Es ist dann unter den Domains www.didntcarryanyloot.de und www.didntcarryanyloot.eu erreichbar. Eventuell gibt es ja auch mal ein englischsprachiges Synonym zum „GSA.Magazin“.



Einzelne SOC-Bereiche

Das Magazin wird in mehrere SOC-Bereiche untergliedert. Jede SOC hat somit die Möglichkeit sich und seine Member vorzustellen, Geschichten zu erzählen, Erlebnisse berichten oder einfach nur lustiges bieten... der Phantasie sind dabei keine Grenzen gesteckt. Von ingame bis RL soll das Magazin hier eine Bereicherung finden.

Schreibe den Bericht zu Deinem SOC-Bereich einfach in digitaler Form (Word, Text, OpenOffice, etc.) und sende ihn an die Redaktion... redaktion@didntcarryanyloot.de
Folgendes muss enthalten sein:

1. **Rubrik** in die Dein Beitrag soll: SOC-Name oder allgemein
2. Dein **ingame Name**
3. **Email**, unter der Du erreichbar bist für evtl. Rückfragen
4. Einen **Titel** Deines Beitrages
5. Den **Beitrag** selbst
6. Evtl. **Bilder** (bitte als JPG, wenn es transparente Bilder sind bitte als GIF oder PNG)
7. **Termin**, in welchem Monat Dein Text veröffentlicht werden soll

Softwareperlen

Monatlich stellen wir eine kostenlose Softwareperle vor. Hier geht es um Spiele die entweder auf OpenSource / Freewarebasis herausgegeben wurden, oder durch den Hersteller lizenzrechtlich geöffnet wurden und somit frei zum Download bereit stehen.

☰ Heras

Die Legende vom Zufall

Alle fragen sich ja, wie genau funktioniert die Lootverteilung. Da gibt es die einen, die sagen, MA verteilt das Loot absolut zufällig. Die anderen sagen, es ist avatarabhängig, skillabhängig oder nasenabhängig.

Es gibt viele Meinungen.

Dabei ist die Sache viel einfacher, als man denkt.

Für jeden Avatar, der sich einloggt ist ein spezieller MA-Mitarbeiter zu-ständig. Er überwacht Dein Verhalten, was Du machst, was Du schreibst, was Du denkst!

Alles sehr gut ausgebildete Psychologen.

Ich nenne meinen MA-Betreuer „Friedhelm“. Und Friedhelm kann mich nicht leiden.

Er schaut sich mein Spiel ganz genau an und entscheidet dann, ob ich Loot bekomme oder nicht.

Manchmal bekomme ich etwas Loot, wenn ich schon fast pleite bin. Nicht viel, aber gerade genug, dass ich denke: „Aha, jetzt geht es aufwärts!“ Und um diese Glückssträhne nicht ungenutzt vorüberziehen zu lassen, muss man natürlich sehen, dass man flüssig bleibt. Das geht im Moment ja nur mit einer Einzahlung, weil Friedhelm einen schlechten Tag hatte.

Also nix wie hin zur Tanke, Paysafekarte besorgt und schnell nach Hause. Einzahlen, weiterzocken, MA glücklich machen.

Denn, so mein Gedanke, wenn MA glücklich ist, ist es Friedhelm auch und dann sorgt er dafür, dass ich auch glücklich werde.

Naja, falsch gedacht. Denn Friedhelm ist nicht umsonst Psychologe. Er weiß natürlich, wie ich denke, da von jedem aktiven Spieler ein psychologisches Profil vorliegt.

Er geht sogar noch einen Schritt weiter. Wenn er mich endlich soweit hat, dass ich schon auschicken will, dann klingelt es noch mal damit ich es mir noch mal anders überlege.

Denn eines ist sicher. Ich bin von Friedhelm genau so abhängig, wie er von mir. Und damit kriege ich ihn. Denn wenn ich aufhöre, ist Friedhelm arbeitslos. Deshalb gehe ich jetzt wieder zur Uni und studiere Psychologie.

Wollen wir doch mal sehen, wer am längeren Hebel sitzt.



ProJoe



[Busters-Meckerecke]

hier brennt die Luft

Heute: ...bin ich sprachlos...

...weil es anscheinend mal nichts zu meckern gibt. Die Society globalt gepflegt und schon fast in "regelmäßigen" Abständen. Auch scheint es, dass die Rohstoffpreise wieder steigen... Also für mich, als Miner, scheinen die Zeiten "rosig" zu werden. Leute die man schon früher in der Friendlist hatte entpuppen sich plötzlich auch als Spezialisten die, jeder auf seinem Gebiet, gute Dienste anbieten können. Nun erweist sich auch die Konversation, die mal als simpler "Smalltalk" angefangen hat, als recht nutzbringend. Ich denke das die GSA über kurz oder lang so bekannt sein wird wie ein bunter Elefant! Damit wäre eines von Heras' erklärten Zielen erreicht und wir können uns "höherem" zuwenden.

"Im Augenblicke könnt ich sagen: Verweile doch du bist so schön..."
Um es mit Goethes Faust zu sagen.

Glückspilz ?



Auch wenn der Spaß am Spiel das ein oder andere mal zu wünschen übrig lässt, weil der Erfolg eher "mäßig" ausfällt. Mit der GSA geht es bergauf! Es gab schon lange keine Streitereien mehr, der Umgangston ist in Ordnung, der "harte Kern" wird immer härter... - Kurzum: "Ich bin stolz ein "German Survival Artist" zu sein!" Vielleicht hat sich der eine oder andere schon mal Gedanken gemacht was "Survival Artist" bedeutet? - "Überlebenskünstler"! Und wenn ich das so sagen darf: Wir bekommen kein Loot mehr, sondern (so wie das bei Künstlern üblich ist) Gage! Und wenn ich hinzufügen darf, wir haben es uns verdient! Bei allem auf und ab ist uns der Spaß nie ganz abhanden gekommen! Es lebe die Society, es lebe der Fun und zu guter letzt: Es lebe, wachse und gedeihe unser aller Entropia Universe!

Euer aller Buster

 BusterXXL



Am 28.11.2008 war ich dank der Aussage von Milu: „Was ist denn hier in Fort Medusa los?“ mal kurz – naja... etwas länger... gut... ich kam nicht mehr weg – in Fort Medusa. Als ich durch den Teleporter sprang griff ich schon zum FAP, denn ich hörte wie ich 1-2 (Hundert) Treffer abbekam. Als sich das weiß dann in die Texturen lichtete musste ich lachen. Das Radar war ROT und ich mittendrin... eigentlich ganz alleine.

Und sogar am Revival ging es zur Sache!

Es war kaum zu bewältigen... aber ich habe dann mal kurzen Prozess gemacht und ca. 5.000 Roboter flach gelegt. Ok... ich gebe es zu. Nach ca. 10 Minuten kamen mehr und mehr grüne Punkte, die mitballerten... aber ehrlich... ca. 4.999 habe ich abbekommen ☺ Alles in Allem hatte ich mit 200 PED Ammo ganze 259 PED rausgeholt... wobei die Reparatur der Amps und der Vigi satte 150 PED ausmachte.

Mal wieder ein lukrativer Abend (für MindArk). Aber war trotzdem ganz lustig.

- Es gab folgende Mobs:
- Coordinator 01 – 03
 - Drone 01 – 04
 - Attacker 01 – 04

Bin ja gespannt, ob da noch irgendwo ein Bimmler versteckt ist.

P.S. den Weg vom TP bis zur Position legte ich NUR durch Pushing der Mobs zurück!

☰ Heras





Am 22.11.2008 gab es die zweite GSA.Fight Night. Offen für jeden und ich danke allen Teilnehmern mit denen es riesigen Spaß gemacht hat die Faust zu erheben. Wieder jede Menge Leute, die mitgemacht haben... es spricht sich scheinbar rum, dass es nicht viel Kosten muss um...

- Gemeinsam Hunten zu gehen
- Eine Menge Spaß zu haben
- Und neue Leute kennen lernen

Leider waren die Atroxe nicht gerade großzügig und so ging jeder mit 9 PED Unkosten nach Hause.

Eine Eventstatistik ist im jeweiligen Forum gepostet.

Die nächste Fight Night gibt es am 20. Dezember
Samstag / 19:00 Uhr

Aus „Still und heimlich“ wird ATH Platz 4

Haben wir in der achten Ausgabe (November 2008) noch über den still-und-heimlichen HoF von BusterXXL berichtet, so sollten wir ihm hier doch auch ein paar Zeilen spendieren. Ich glaube er konnte es nicht ganz fassen als es passiert ist.

Ich warte immer noch auf den Bericht der gefolgten Nacht... wie war der Schlaf? Konnte man überhaupt schlafen? Hast Du es am nächsten morgen realisiert, was da überhaupt passiert ist?

Platz 1 in der Mining Liste sollte Dir auf jeden Fall die nächsten Wochen sicher sein... ☺

GRATULATION!

Und danke für das gesponserte Apartment im Gold-Tower. Wer mal einen Blick reinwerfen möchte:

**Treasure Island
Gold Building, 6G**

☰ Heras



Cumbritz Stone - 99.960 PED

Auch so kann ein Event enden

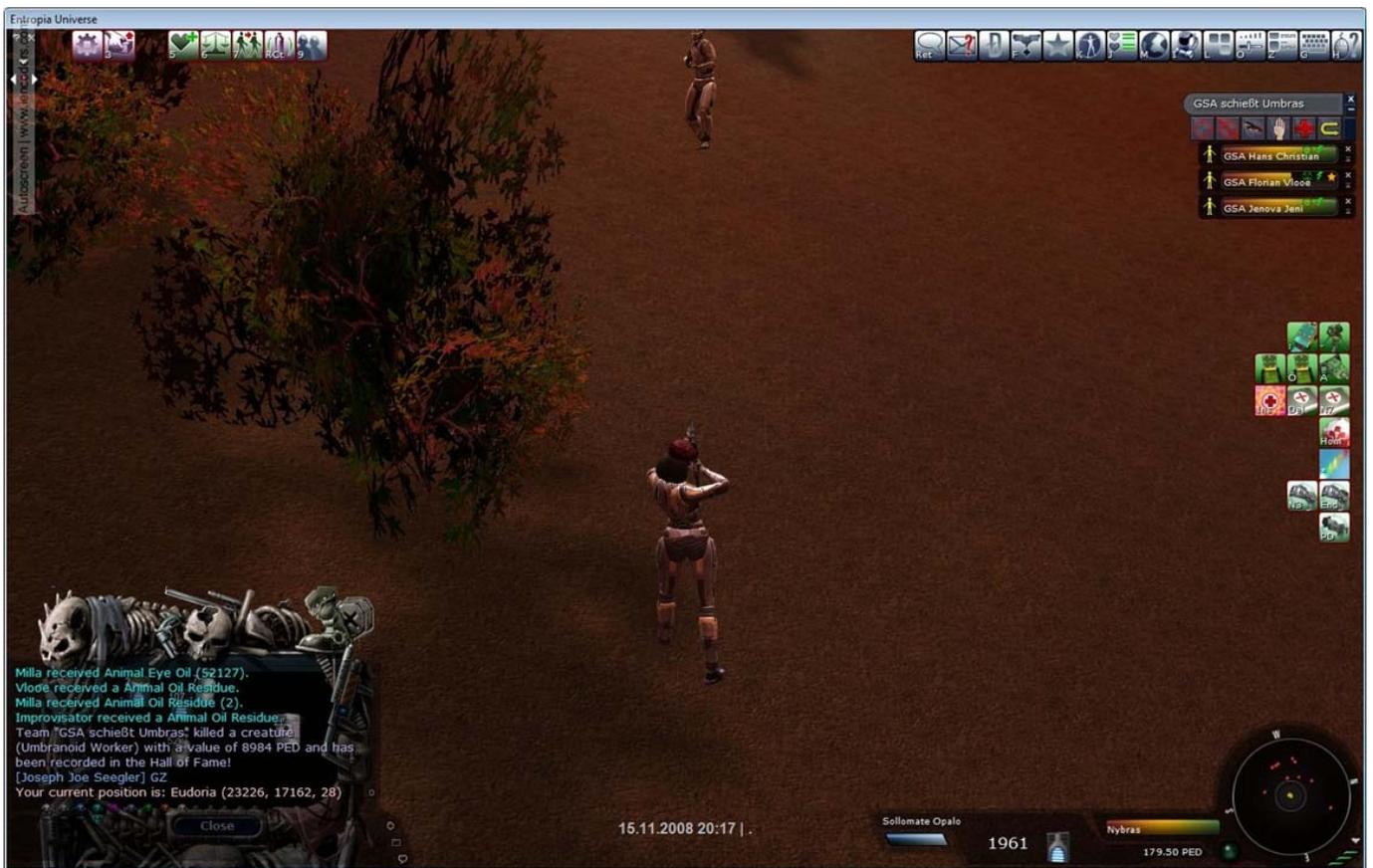
Es ist nicht oft, dass ein Event so endet. Aber ich würde mal sagen: Happy-End-Event ☺

Auf jeden Fall Gratulation an Vlooe, Nybras, Improvisator und Jeni, die einen dicken Umbranoiden Worker mit 8.984 PED gefunden haben.

Der Umbranoid hat Euch auch noch Platz 7 in der Hunting Liste eingebracht.

Viel Spaß beim PED-Ausgeben.

☰ Heras



Umbranoid Worker - 8.984 PED

Hunting

1. Aequitas: [Feffoid Raider - 15.531 PED](#)
2. Acar, Amue: [Feffoid Bandit - 13.137 PED](#)
3. Lucian, Peacemaker: [Longu Old - 13.118 PED](#)
4. Richman1: [Molisk Hunter - 10.689 PED](#)
5. Amue: [Drone Generation 06 - 9.867 PED](#)
6. Joe: [Umbranoid Thief - 9.392 PED](#)
- ➔ 7. Nybras, Impro, Jeni, Vlooe: [Umbranoid Worker - 8.984 PED](#)
8. Johnny: [Atrax Provider - 8.438 PED](#)
9. Simmer: [Cornundacauda Mature - 4.636 PED](#)
10. Amue, Acar: [Argonaut Gatherer - 4.181 PED](#)

Mining

- ➔ 1. BusterXXL: [Cumbriz Stone - 99.960 PED](#)
2. Styga: [Caldorite Stone - 39.744 PED](#)
3. ProJoe: [Lysterium Stone - 11.679 PED](#)
4. Mag: [Crude Oil - 7.093 PED](#)
5. Spider Hunt: [Crude Oil - 6.585 PED](#)
6. Spider Hunt: [Groth Moleculesl - 5.885 PED](#)
7. DeBruns: [Caldorite Stone - 5.765 PED](#)
8. DeBruns: [Caldorite Stone - 3.755 PED](#)
9. Gray: [Gazzurdite Stone - 3.062 PED](#)

Tailoring

1. Danny: [Dino Shoes \(F\) - 7.949 PED](#)
2. mchammer: [Dino Shoes \(M\) - 3.460 PED](#)
3. Heras: [Reilly Boots \(M\) - 834 PED](#)
4. Heras: [Reilly Boots \(M\) - 508 PED](#)
5. Heras: [Reilly Boots \(M\) - 497 PED](#)
6. Simmer: [Dino Shoes \(M\) - 421 PED](#)
7. Heras: [Basic Pattern Shirt \(M\) - 389 PED](#)
8. Heras: [Basic Pattern Shirt \(M\) - 387 PED](#)

Crafting

1. mchammer: [Rutic Kil \(L\) - 23.455 PED ATH](#)
2. mchammer: [Breer P3a L - 9.929 PED](#)
3. mchammer: [Nano Katana - 7.328 PED](#)
4. mchammer: [Geotrek LP470 Manis \(L\) - 4.854 PED](#)
5. Mag: [Breer M1a \(L\) - 4.610 PED](#)
6. mchammer: [Smacker Three unlimited - 3.857 PED](#)
7. Amue: [EnMatAmp 101 \(L\) - 3.856 PED](#)
8. mchammer: [GeoTrek AL15 Taurus \(L\) - 3.390 PED](#)
9. Mag: [Breer P1a - 3.167 PED](#)

new Item

1. mchammer: [Nano Katana - 7.328 PED](#)
2. mchammer: [Smacker Three unlimited - 3.057 PED](#)
3. mchammer: [Breer M3a Blueprint \(L\)](#)
4. Heras: [Spectacular Spectacles](#)

Silent-HoFs

1. mchammer: [Nano Katana - 55.000 PED](#)
2. Gray: [Vivo UR125 BP - 15.051 PED](#)
3. BusterXXL: [Frescoquada Back Scale - 15.000 PED](#)
4. Heras: [Storm Kolor Jeans \(L\) - 5.000 PED](#)

➔ NEU in der Liste

!!! jeder Global / HoF / ATH ist mit dem Screenshot im Forum verlinkt !!!



[GSA.Wanted]

WANTED

7 PED REWARD



GUSTAV
PEACEMAKER
BALUGA

OF THE
GERMAN SURVIVAL ARTISTS

Peacemaker... verrückt sein und sich wohlfühlen bei der GSA.

GSA.Magazin : Hi

Peacemaker: Hi

GSA.Magazin : Wie lange spielst Du schon Entropia?

Peacemaker: bin am 15.05.2006 um 23:26 in Port Atlantis geboren

GSA.Magazin : Na Du weißt das ja ganz genau :-)

Peacemaker: ja das weiß ich war ein schöner tag :-)

GSA.Magazin : Wie kam es zu Deinem ingame-Namen?

Peacemaker: Baluga... ich dachte das ist russischer Kavier... das war aber dann doch Beluga. Und Peacemaker, weil ich NIE hunten wollte, sondern handeln, etc. – war aber dann doch zu langweilig.

GSA.Magazin : Was denkst Du über die CE??

Peacemaker: Ich glaube nicht, dass die noch kommt.

GSA.Magazin : Wie lange bist Du schon Mitglied der GSA?

Peacemaker: 25.04.2007, 15:54 hab mich nämlich gleichzeitig im Forum angemeldet.

GSA.Magazin : Hast Du sonst noch Gedanken über das EU?

Peacemaker: Warum ist meine GoldCard überhaupt blau? Reichen die Nummern da drauf für mein kurzes Leben? Und wer interviewed Dich mal?

GSA.Magazin : Wie hast Du zur GSA gefunden?

Peacemaker: über Lucian, mein Bruder der leider nicht mehr zockt. War lange Freelancer (und auch überzeugter), Lucian meinte in der Soc isses nicht so langweilig, man wird begrätzt

GSA.Magazin : Was bedeutet die Soc heute für Dich?

Peacemaker: Ein Haufen voller netter Verrückter die einen an der Waffel haben :-)

GSA.Magazin : Na dann passt Du ja prima dazu :-)

Peacemaker: ich fühl mich wohl

GSA.Magazin : Was machst Du bevorzugt in EU?

Peacemaker: Hunten zu 98%

GSA.Magazin : Was war Dein größter Erfolg bisher?

Peacemaker: Longu old mit 13k, war fast zeitgleich mit meinem Eintritt in die SOC

Peacemaker: ...ich weiß eine Frechheit der Global :-)

GSA.Magazin : Es sei Dir gegönnt :-) Was möchtest Du noch erreichen in EU?

Peacemaker: ...einen über 20k wovon ich sofort 15k withdrawn lasse, 70 in Hit nächstes Jahr.

GSA.Magazin : Vielleicht noch etwas zu Deiner Person. Wie heißt Du im RL?

Peacemaker: Tim

GSA.Magazin : Wie alt bist Du?

Peacemaker: 37

GSA.Magazin : Wo kommst Du her?

Peacemaker: Aus dem Norden komme ich her... Hamburg. Deswegen wohne ich ja auch in Bayern ☺ Passau hat mich dann festgehalten.

GSA.Magazin : Kannst Du Passau empfehlen?

Peacemaker: Auf jeden Fall... Passau ist das Venedig Deutschlands... ich bin seit über 20 Jahren hier... einfach hängen.geblieben.

GSA.Magazin : Und was machst Du beruflich?

Peacemaker: Programmieren, Grafikdesign anderer Computerkram und Objektkunst, bin selbständig

GSA.Magazin : Ja, dann bedanke ich mich für das Interview und wünsche Dir weiterhin viel Freude in der SOC und viel Erfolg im Game :-)

Peacemaker: Wünsch ich Dir auch, danke für das Interview!

Peacemaker: bis später ingame!

(Die Inhalte wurden nicht verändert. Lediglich Fehler durch die GSA.Redaktion korrigiert!)



11.2008 – Geburtstage in der GSA

04.11. – Gray (33)
13.11. – Leutnant Maxi (26)
26.11. – Improvisator (37)
26.11. – Styga (38)
29.11. – Gibbs (26)



Ab Januar gibt's was auf die Augen... mit den neuen Karikaturen in jeder Ausgabe.

Ach ja... und frohe Weihnachten an alle Entropianerinnen und Entropianer da draußen.

GSA.SOCWear

Seit Februar 2008 gibt es die Möglichkeit GSA.SOCWear zu

bestellen. Die Fertigung erfolgt erst ab Mitte August 2008... also kurz vor der GamesConvention 2008, so, dass die T-Shirts und Caps aber

100% rechtzeitig jeden erreichen werden.

Folgende SOCWear gibt es:



9,50 €

Cap

Weiß, Transferdruck
universelle Größe



15,50 €

T-Shirt

Rote Arme
XL und XXL



12,50 €

T-Shirt

weiß
3XL

Die Versandkosten betragen 4,10 EUR für den versicherten Versand.

Wenn genug Bestellungen kommen, werden die Sachen noch um 2-3 EUR günstiger.

Der Aufdruck ist ein hochwertiger Siebdruck und ist somit auch resistent beim Waschen; im Gegensatz zu einem Transferdruck.

Bestellungen und Anfragen im Forum unter dem Punkt: [GSA.SOCWear](#)

RL-Spielfiguren

Seit der GamesConvention 2007 habe ich noch einiges an Figuren bei mir rum stehen. Die Figuren gibt es selbst-verständlich kostenlos (sind ein Geschenk von Herrn Justin Sorrell / MindArk).

Der versicherte Versand kostet 4,10 EUR innerhalb Deutschland. Mitglieder aus Österreich wenden sich bitte an mchammer... der hat ein paar Exemplare für die Landsleute.

Atrox



Hogglo



Bis zum nächsten Mal.

IMPRESSUM

Chefredakteur: Heras
Redaktion: ProJoe, BusterXXL, Noplan
GSA.League: Amue, Acar
Layout: Heras
www.germansurvivalartists.de: Heras
Kontaktadresse: Sebastian Herbig
Alemannenstr. 2
86492 Egling
Deutschland
Telefon: 08206.961930

Rechte: © 2008  GSA
Druck und Weitergabe
ausdrücklich erwünscht

Download: www.germansurvivalartists.de
Format: PDF → www.adobe.de

Anzeigenservice:
Du hast eigene Beiträge und möchtest diese
gerne veröffentlichen? Du hast eine
interessante Geschichte die hier unbedingt
mit rein sollte?
Oder Du möchtest Werbung machen im Magazin?

Sende Deinen Leserbrief, Beitrag, Bild,
Kommentar, Fehlerhinweis in digitaler
Form einfach per Email an:

redaktion@germansurvivalartists.de

